

Lomba Blog dan Lomba Desain Header Web ISI Denpasar

Maksud dan Tujuan

Kegiatan ini dimaksudkan untuk membantu mengurangi dan mempersempit kesenjangan dalam pemanfaatan TIK/ICT di bidang pendidikan serta saling berbagi (*sharing*) ilmu pengetahuan di antara civitas akademika ISI Denpasar. Secara umum kegiatan ini bertujuan untuk mengembangkan komunitas online (*online community*) bagi di tingkat pendidikan dan penggunaan TIK/ICT dalam pembelajaran, agar dapat saling berbagi informasi dan pengetahuan berkenaan dengan TIK/ICT dan pembelajaran.

Secara khusus tujuan kegiatan ini adalah:

1. Membentuk komunitas pendidikan;
2. Berbagi pengetahuan dan keterampilan TIK/ICT berkenaan dengan bidang pendidikan;
3. Meningkatkan kemampuan Civitas. dalam pemanfaatan TIK/ICT untuk pembelajaran
4. Saling berbagi ilmu pengetahuan;
5. Menggali kreatifitas Civitas Akademika ISI Denpasar.

Judul Kegiatan

1. "Lomba BLOG."
2. "Lomba Desain HEADER Web ISI Denpasar "

Dalam rangka " Grand Launching " Layanan Internet dan Intranet ISI Denpasar.

Pelaksanaan

1. Pendaftaran:
2. Pelaksanaan Pembuatan.
3. Penilaian:
4. Pengumuman pemenang :
5. Penyerahan hadiah:

Persyaratan

A. "Lomba Blog" :

1. Peserta lomba adalah Civitas Akademika ISI Denpasar (kecuali panitia lomba)

2. Peserta mendaftarkan diri dengan mengisi formulir yang telah disediakan oleh panitia (formulir dapat diambil di PUSKOM It II)
3. Blog menggunakan layanan khusus blog ISI Denpasar

B. "Lomba Header Web ISI Denpasar"

1. Peserta lomba adalah Civitas Akademika ISI Denpasar (kecuali panitia lomba)
2. Peserta menyiapkan 3 set Header berukuran 950x150 piksel dengan tulisan yang telah ditentukan (contoh dan set tulisan dilampirkan), serta set header mempunyai keseragaman dalam desain.
3. Peserta harus menggunakan logo ISI Denpasar di dalam desainnya, serta menggunakan tema yang mencerminkan kesenian Bali.
4. Gambar yang dikirim dalam format PNG, JPG atau GIF, wajib menyertakan file serta font sumbernya (PSD, CDR, dll).
5. Desain harus orisinal dan murni buatan sendiri.

Persyaratan Lain :

1. Karya yang masuk sepenuhnya menjadi hak panitia
2. Keputusan pemenang bersifat mutlak

Kriteria Penilaian yang dilombakan

a. Penilaian *Blog*

1. Artikel yang dinilai harus dibuat atau ditulis antara tanggal 4 Oktober s/d 12 November 2010 (dibuktikan dengan tanggal tulisan pada blog yang bersangkutan) dengan memasukkan tag "**lomba blog**".
2. Blog harus berisi informasi penulis atau profil serta minimal 2 (dua) artikel tentang Seni dan Budaya
3. Gaya tulisan bebas dan menggunakan bahasa Indonesia yang "baik" dan "komunikatif".

b. Penilaian *Header*

1. Desain Header set diserahkan dalam bentuk CD paling lambat tanggal 12 November 2010 pada jam kerja;
2. Desain Header set dinilai dari segi visual dengan kecocokan pada tema yang sesuai dengan seni dan budaya BALI
3. Mencantumkan Deskripsi serta penjelasan dari desain yang dilombakan

Sistem Penilaian

a. " Blog "

- Blog Artikel sebanyak 50%
- Desain Visual (pengaturan dan tata letak) sebanyak 25%
- Profil Blog sebanyak 25%

b. "Header"

- Desain Visual
- Deskripsi Karya
- Komposisi
- Muatan Lokal

Pendaftaran

1. Mengisi Formulir pendaftaran yang telah tersedia;
2. Tempat pendaftaran di PUSKOM ISI Denpasar lantai II dari hari Senin sampai dengan hari Jumat dari pukul 09.00 – 15.00 wita kecuali hari libur;
3. Pendaftaran lomba berlangsung dari tanggal 4 Oktober – 12 November 2010;

Hadiah

1. **Lomba Blog berupa Piagam + Uang Tunai**
2. **Lomba Header berupa Piagam + Uang Tunai**

Lampiran

Type Set Header

1. Institut Seni Indonesia Denpasar
2. Fakultas Seni Rupa dan Desain Institut Seni Indonesia Denpasar
3. Fakultas Seni Pertunjukan Institut Seni Indonesia Denpasar

Contoh